

Contest: „Start Up - Champ of the Camp“

Start Up

Zelfi AG – Projekt JOYity

Kurzvorstellung des Teams

Andreas Berg, Vorstand, Dipl.-Ing. Techn. Informatik

Die Idee

JOYity ist eine Location Based Gaming Plattform für Mobiltelefone. Handyspiele finden draußen statt und erfordern Bewegung.

Entwicklungsstand / Umsetzung

Eine Version für das Handy-Betriebssystem Android ist seit Ende Oktober 2008 auf dem Markt. Versionen für iPhone und Java (J2ME) Handys starten in Kürze. Ca. 20.000 registrierte Benutzer weltweit, vor allem aus den USA, sind vorhanden.

Vision

Die Mobilität des Handys als Spielelement wirklich nutzen; führende Plattform für location based Games; weltweites Netzwerk an Business Partnern, die an ihrer jeweiligen Lokation Spiele entwerfen und als Multiplikatoren auftreten

Einnahmemodell

Premium-Modell, Benutzer zahlen für höherwertige Spiele, zusätzlich Abo-, Lizenz- und Werbemodelle geplant.